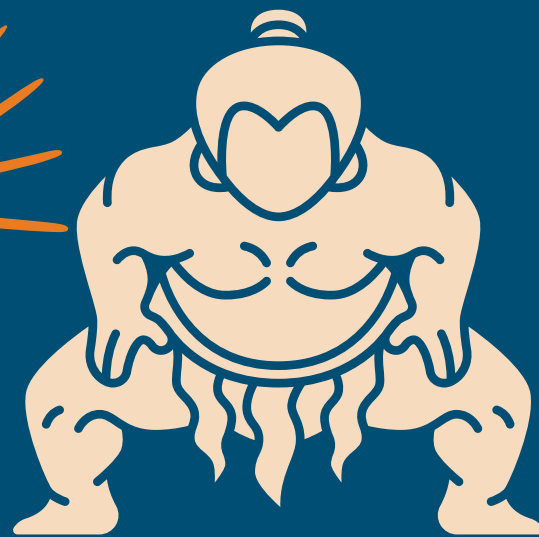


SUMO

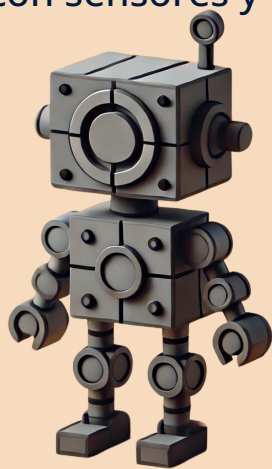
El objetivo del juego es diseñar y construir un robot que pueda detectar y empujar a los oponentes fuera del dojo sumo.



1

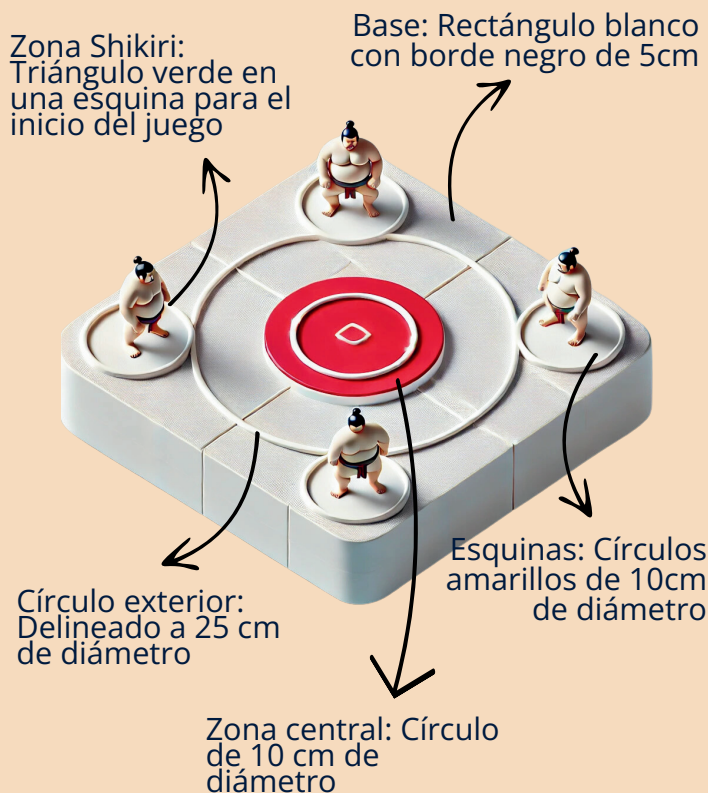
DIMENSIONES

Los robots deben medir **15 cm x 15 cm x 15 cm**, pesar máximo **3 kg** y estar equipados con sensores y motores para la competencia.



2

EL DOJO



SUMOS

La organización

Sumos a empujar, impresos en 3D, con peso adecuado para mantenerse de pie y simular luchadores sumo.



5

PUNTAJE

Los puntos se otorgan según la zona de la arena en la que se encuentre el muñeco sumo al ser empujado fuera:

- Sumos de esquinas 10 puntos.
- Sumo central 20 puntos.



4

INICIO Y FINAL DEL JUEGO

- El juego comienza cuando se coloca el robot en su posición inicial.
- El juego termina cuando un equipo ha empujado con éxito a todos los Sumos fuera del dojo o cuando se alcanza el límite de tiempo predeterminado.
- Se juegan tres rondas



6

CÓDIGO DE HONOR

Se espera que todos los participantes sigan un código de honor que incluya:

- Respeto hacia los demás equipos y sus robots.
- Integridad en el diseño y programación del robot.
- Colaboración y espíritu deportivo en todo momento.

